RHINO 5 - Rhinoceros

Rhino - Progettazione grafica - Grafica

Durata:	Lingue:	Certificazione:
4 Giorni	**Italiano**	**-**

Descrizione del corso

Il corso è indirizzato all'apprendimento della modellazione con Rhinoceros.&Verranno forniti i metodi e le tecniche per concretizzare il concept in un modello pronto per la prototipazione rapida. Verrà trattata sia la modellazione solida con gli strumenti di deformazione che la modellazione per superfici adatta alla creazione di forme organiche.&Il corso comprende argomenti relativa alla presentazione del progetto attraverso la creazione di tavole illustrate per la stampa, di disegno tecnico.&Tutti i temi affrontati nella lezione Verranno messi in pratica e approfonditi dai partecipanti attraverso esercizi mirati all'apprendimento delle nozioni ricevute durante le lezioni.&

Programma

Lezione 1 – Solidi e deformatori UDT

- Modellare con solidi primitivi
- Le Booleane, Trim e Split, Unisci e Unione Booleana
- Modifica di Solidi (sposta bordo e facce, fori)
- Gli strumenti di disegno UDT

Lezione 2 – Superfici

- I tipi di superfici
- Piane, Estruse, Interpolate
- Gioco con le superfici
- Esercitazioni sull’uso delle superfici

Lezione 3 e 4 – Metodo

- Metodo per la costruzione degli oggetti (Evidenziatore) dal volume principale ai dettagli
- Le superfici primarie, secondarie e terziarie
- Costruzione per intersezione di superfici semplici

Lezione 5 – prima parte: Raccordi

- I tipi di Raccordo, a 3Raggi, 2 1Raggi e 1 1 1Raggi
- Costruire il terziario a mano
- Raccordo Blend (unghiata)

Lezione 5 – seconda parte: Disegno tecnico

- Interfaccia di Stampa
- Stampare una vista renderizzata
- Comando “Messa in Tavola 2D’
- Le quote, creazione e stile, tipolinea, spessore di stampa
- Le Campiture