

×

# SWIFT-B - Programmazione iOS con Swift baseintermedio

ITCore Sviluppo - Mobile and Apps - Sviluppo

Durata: Lingue: Certificazione:

4 Giorni Italiano -

# Descrizione del corso

Il corso, grazie ad un approccio graduale, fornisce tutte le nozioni fondamentali per iniziare a programmare sulla piattaforma iOS con il linguaggio nativo Swift. & Attraverso esempi pratici e reali si vedrà come creare un'applicazione partendo da zero e come pubblicarla sull' App Store.

# Programma

- 1. Ecosistema
  - L'ecosistema Apple e le sue logiche
  - Requisiti per iniziare a sviluppare
  - Risorse per gli sviluppatori
- 2. Piattaforma
  - o Introduzione all'iOS SDK e alla documentazione tecnica
  - Gli strumenti di sviluppo: Xcode, iOS Simulator e Instruments
  - I device e le loro Peculiarità tecniche
  - Le librerie del framework e le sue potenzialità
- 3. Linguaggio
  - Introduzione al linguaggio di programmazione Swift
  - I costrutti e i tipi fondamentali
  - o Class, Struct, Enum, Function e Closure
  - Optional, Type casting e Nested Types
  - Extension, Protocol e Generics
  - I Design Pattern principali del linguaggio e del framework
- 4. Sviluppo

## **ITCore Group**

Via Balestra, 12 6900 Lugano (CH) +41.091.9760019 www.itcoregroup.com Via Lanino, 36 21047 Saronno (VA) +39.02.84108669 www.itcoregroup.com



- o Anatomia di un app e il suo ciclo di vita
- Il pattern Model-View-Controller
- Gestire la navigazione con UINavigationController e UITabBarController
- L'interfaccia grafica e i controlli principali
- Interfacce scorrevoli con UIScrollView
- Gestire le liste e griglie con UITableView e UICollectionView
- Progettare interfacce con Storyboard
- Interfacce adattive con Auto Layout
- Gestire le immagini con l'Assets Catalog

#### 5. Processo

- Introduzione all'Apple Developer Program
- o Conoscere le guideline di Apple e le sue implicazioni
- Certificates, Identifiers e i Provisioning Profiles
- o Distribuire un app in test tramite TestFlight Beta
- Pubblicare e monitorare un app con iTunes Connect

## 6. GPS e Mappe

- Geolocalizzare il device tramite CoreLocation
- Utilizzare la mappa di sistema e posizionamento dei punti di interesse
- Tracciare un percorso sulla mappa

## 7. Camera e fotogallery

- Scattare una foto o registrare un video con la camera
- o Accedere alla galleria di sistema

## 8. attività di sistema

- Modificare un contatto della rubrica
- Comporre ed inviare SMS
- Comporre ed inviare email

## 9. Networking e comunicazione di rete

- o Comunicare con con il server attraverso il protocollo HTTP
- Download di file dal server
- Librerie alternative ad NSURLSession