



OBJC-B - Programmazione iOS con Objective C - base/intermedio

ITCore Sviluppo - Mobile and Apps - Sviluppo

Durata:

4 Giorni

Lingue:

Italiano

Certificazione:

-

Descrizione del corso

Il mercato mobile è diventato in pochi anni uno tra i più importanti settori IT. & Un mercato in forte espansione ma soprattutto competitivo. In quest'ottica essere in grado di sfruttare il massimo delle potenzialità messe a disposizione dalla piattaforma iOS è essenziale per contraddistinguersi ed emergere rispetto alla concorrenza. & Il corso di programmazione iOS è indirizzato ai professionisti del settore che vogliono approcciare alla piattaforma di Apple in modo completo e strutturato. Il percorso è suddiviso in moduli formativi incrementali che progressivamente portano il discente a prendere completa padronanza del linguaggio e del framework di sviluppo. Il corso, grazie ad un approccio graduale, fornisce tutte le nozioni fondamentali per iniziare a programmare sulla piattaforma iOS con il linguaggio nativo Objective-C. Attraverso esempi pratici e reali si vedrà come creare un'applicazione partendo da zero e come pubblicarla sull'App Store.

Programma

1. Ecosistema

- L'ecosistema Apple e le sue logiche
- Requisiti per iniziare a sviluppare
- Risorse per gli sviluppatori

2. Piattaforma

- Introduzione all'iOS SDK e alla documentazione tecnica
- Gli strumenti di sviluppo: Xcode, iOS Simulator e Instruments
- I device e le loro Peculiarità tecniche
- Le librerie del framework e le sue potenzialità

ITCore Group

Via Balestra, 12
6900 Lugano (CH)
+41.091.9760019
www.itcoregroup.com

Via Lanino, 36
21047 Saronno (VA)
+39.02.84108669
www.itcoregroup.com

3. Linguaggio

- Introduzione all'Objective-C e ai costrutti fondamentali
- Classi, oggetti e Proprietà
- Il concetto di messaggio e di selettore
- Protocolli, categorie ed estensioni
- Blocchi e multi-threading con Grand Central Dispatch
- Gestione della memoria con MRC e ARC
- I Design Pattern principali del linguaggio e del framework

4. Sviluppo

- Anatomia di un app e il suo ciclo di vita
- Il pattern Model-View-Controller
- Gestire la navigazione con UINavigationController e UITabBarController
- L'interfaccia grafica e i controlli principali
- Interfacce scorrevoli con UIScrollView
- Gestire le liste e griglie con UITableView e UICollectionView
- Progettare interfacce con Storyboard
- Interfacce adattive con Auto Layout Pag. 2 di 2
- Gestire le immagini con l'Assets Catalog

5. Processo

- Introduzione all'Apple Developer Program
- Conoscere le guideline di Apple e le sue implicazioni
- Certificates, Identifiers e i Provisioning Profiles
- Distribuire un app in test tramite TestFlight Beta
- Pubblicare e monitorare un app con iTunes Connect

6. GPS e Mappe

- Geolocalizzare il device tramite CoreLocation
- Utilizzare la mappa di sistema e posizionamento dei punti di interesse
- Tracciare un percorso sulla mappa

7. Camera e fotogallery

- Scattare una foto o registrare un video con la camera
- Accedere alla galleria di sistema

8. attività di sistema

- Modificare un contatto della rubrica
- Comporre ed inviare SMS
- Comporre ed inviare email

ITCore Group

Via Balestra, 12
6900 Lugano (CH)
+41.091.9760019
www.itcoregroup.com

Via Lanino, 36
21047 Saronno (VA)
+39.02.84108669
www.itcoregroup.com

9. Networking e comunicazione di rete

- Comunicare con con il server attraverso il protocollo HTTP
- Download di file dal server
- Librerie alternative ad NSURLSession

ITCore Group

Via Balestra, 12
6900 Lugano (CH)
+41.091.9760019
www.itcoregroup.com

Via Lanino, 36
21047 Saronno (VA)
+39.02.84108669
www.itcoregroup.com