AS3 - Programmazione Action Script 3 per Flash

Macromedia - Macromedia - Sviluppo

Durata:	Lingue:	Certificazione:
2 Giorni	**Italiano**	**-**

Descrizione del corso

Il corso è indirizzato a utenti intermedi-avanzati di Adobe Flash e indirizza i partecipanti ad un corretto utilizzo del linguaggio di programmazione Actionscript 3

Programma

1. Introduzione ad Actionscript e alla programmazione Object Oriented
    - La scelta tra Actionscript 2 e Actionscript 3
    - Nozioni fondamentali su linguaggi e sintassi
2. Scrittura e modifica del codice Actionscript
    - Informazioni su Actionscript ed eventi
    - Uso del pannello azioni
    - Workflow per Actionscript
    - Nozioni di base di Actionscript
    - Variabili, condizioni, cicli, primitivi
3. Funzioni, metodi e classi
    - Informazioni sulle funzioni e metodi
    - Nozioni fondamentali sui metodi
    - Definizione di classi
    - Creazione ed uso di classi personalizzate
4. Sprite, MovieClip e Button
    - I MovieClip e gli Sprite: metodi e Proprietà
    - Le istanze
    - Pulsanti

- Gestione degli eventi in Actionscript 3
- Interattività con i pulsanti

5. I campi di testo con Actionscript 3
   - I campi di testo statici, dinamici e di input
   - Popolare un campo di testo dinamico
   - Supporto dell'HTML nei campi dinamicità
   - Creare un campo di testo runtime
   - Impostare le caratteristiche di un campo di testo runtime
6. Animazioni e multimedia in Actionscript 3
   - Disegnare con le Window API di disegno
   - Creare animazioni con Actionscript 3: le classi Tween e TransitionManager
   - Audio in Flash: informazioni generali
   - Gestione dell'audio in Flash con Actionscript
   - Importare audio esterno
   - Video in Flash: informazioni generali
   - I codec VP6 dell O2
   - Classi NetStream, Video e Camera