INV-AV - Inventor Advanced

Autodesk - Progettazione grafica - Grafica

Durata:	Lingue:	Certificazione:
5 Giorni	**Italiano**	**-**

Descrizione del corso

Il corso **Inventor Advanced Online** è di **livello avanzato** ed è indirizzato ad aziende, professionisti, studenti e a coloro che intendono approfondire l'uso di **Autodesk Inventor,** affrontando le **tematiche avanzate del software.** I partecipanti impareranno come tradurre le idee progettuali in forme 3D, le tecniche migliori, i flussi operativi più efficienti, scoprendo le **strategie non convenzionali e più avanzate** per la modellazione di parti e assiemi.
Nel corso si darà spazio alla creazione, posizionamento, vincolamento di parti a disegno e parti standardizzate all'interno di un assieme, si affronteranno le simulazioni di meccanismi semplici e complessi e verrà dato spazio alla animazione nel contesto dell'assieme ed alla verifica di eventuali interferenze in modo statico e dinamico.
Saranno approfondite le tecniche avanzate, come il configuratore di assiemi (iAssemblies), la modellazione Multibody e i moduli dedicati. Verrà inoltre descritto come documentare in modo avanzato progetti attraverso la creazione dei diversi tipi di viste, come annotare le tavole e come completare il modello con distinte componenti, esplosi e numerazioni di riferimento.
Ogni lezione prevede l'esposizione degli argomenti con la successiva applicazione degli stessi attraverso esercitazioni fornite dal docente nell'ottica di rendere il corsista immediatamente operativo.

Requisiti minimi: conoscenza basica di Inventor, conoscenza basica di Microsoft Windows

Programma

- **Approfondimenti, gestione Dati e Progetto**
  - Gestione e settaggio avanzati del Progetto

- Uso avanzato delle Opzioni dell'applicazione
- Strumenti e stili di disegno 2D avanzato
- Modelli/Templates in Inventor
- Uso delle Librerie
- Il Centro Contenuti
- Personalizzazione delle Librerie del Centro Contenuti
- Pubblicazioni di Parti speciali nel Centro Contenuti

- **Modellazione e gestione avanzata di parti**
  - Tecniche avanzate di schizzo 2D e 3D e modellazione 3D
  - Definizione avanzata e gestione dell'aspetto degli oggetti 3D
- **Tecniche e funzioni avanzate**
  - Modellazione multi-body
  - Strategie di modellazione Bottom-Up e Top-Down
  - Impostazione, studio e analisi del progetto attraverso i blocchi di schizzo/Sketch Blocks approach
- **Design Accelerator**
  - Generatori di componenti
  - Strumenti di calcolo
  - Connessioni bullonate
- **Parti, lavorazioni e assiemi: loro riuso, ottimizzazione e gestione avanzata**
  - Creazione e gestione di iParts
  - Creazione e gestione di iFeatures
  - Creazione e gestione di iAssemblies
  - Creazione e gestione di iMates
  - Strategie per un uso avanzato dei parametri
  - Cenni sull'uso di iLogic
  - Creazione e modifica di superfici
  - Definizione e uso delle rappresentazioni (vista, posizione e livello di dettaglio)
  - Gestione di grandi assiemi
- **Animazione vincoli e analisi cinematica in ambiente Parte e Assieme**
  - Approfondimenti su vincoli di movimento, transitori e assiemi flessibili
  - Animazione dei vincoli e analisi cinematica
  - Analisi contatto e collisione fra i componenti, Risolutore e

Gruppo Contatti

- **Presentazioni, esplosi e ambiente Inventor Studio**
  - Sequenze di animazione nei file di presentazione ipn
  - Creazione filmati nei file di presentazione ipn
  - Ambiente operativo di Inventor Studio
  - Applicazione di materiali e luci
  - Rendering fotorealistico e animazione dei componenti
- **Cenni su ambienti e moduli dedicati avanzati**
  - Progettazione di parti in lamiera
  - Frame Generator/Generatore di Telai
  - Tubi e Condotte
  - Frame Analysis, Stress Analysis
  - Simulazione Dinamica
  - Mold Design