



C# MCA - C# Multithreading e Advanced I/O: Programmazione Concorrente e Asincrona

ITCore Sviluppo - C# - Sviluppo

Durata: Lingue: Certificazione:

3 Giorni Italiano -

Descrizione del corso

Il corso "C# Multithreading e Advanced I/O" è pensato per sviluppatori che desiderano approfondire i meccanismi avanzati della programmazione concorrente, asincrona e del file system utilizzando il linguaggio C#. La gestione di file, stream e la programmazione parallela sono competenze fondamentali per la creazione di applicazioni performanti, reattive e robuste.

A Chi è Rivolto Questo Corso

Questo corso avanzatissimo è destinato a sviluppatori con una conoscenza approfondita di C# e della programmazione orientata agli oggetti, che abbiano già esperienza con le basi della programmazione concorrente e asincrona. È ideale per chi lavora su applicazioni ad alte prestazioni e per chi vuole estendere le proprie competenze in progetti di sistema, infrastruttura e gestione di risorse condivise.

Obiettivo del corso:

Al termine del percorso, i partecipanti saranno in grado di:

- Sviluppare applicazioni in **C#** capaci di gestire file, stream e dati complessi;
- Scrivere codice concorrente e multi-thread sicuro ed efficiente;
- Utilizzare tecniche avanzate per la sincronizzazione e il coordinamento dei thread;
- Comprendere la teoria delle **Reti di Petri** come base per la programmazione parallela.

Prerequisiti: Conoscenza di base di C# e programmazione orientata agli oggetti.

Un corso ideale per chi vuole padroneggiare la **programmazione asincrona** e **concorrente** con il linguaggio **C#**, ottimizzando l'efficienza e la scalabilità delle applicazioni moderne.



Programma

- 1. File e Directory Management: gestione avanzata del file system.
- 2. **Serializzazione e Deserializzazione**: conversione dei dati tra oggetti e formati testuali/binarî.
- 3. **I/O Stream**: gestione dei flussi di input e output per dati sincroni e asincroni.
- 4. **Programmazione asincrona** con **async**, **await** e **Task**, per eseguire operazioni non bloccanti.
- 5. **Task Parallel Library (TPL)**: strumenti per semplificare la programmazione parallela.
- 6. **Threading**: concetti fondamentali e avanzati per la gestione dei **Thread**.
- 7. Sincronizzazione: utilizzo di strumenti come:
 - Lock, Interlocked
 - Monitor, Mutex e SpinLock
 - Semaphore e CountdownEvent
 - ReadWriteLockSlim
 - Barrier ed EventWaitHandle.
- 8. **Collezioni concorrenti**: gestione sicura dei dati in ambienti multithread con:
 - BlockingCollection, ConcurrentBag, ConcurrentDictionary,
 ConcurrentQueue e ConcurrentTask.
- 9. **Reti di Petri**: concetti teorici per la modellazione e gestione dei processi concorrenti.
- 10. **Dynamic e Reflection**: manipolazione avanzata dei tipi e metadati a runtime.