



# C# SD - C# e SOLID: Principi e Design Patterns per lo Sviluppo Software Moderno

ITCore Sviluppo - C# - Sviluppo

Durata:	Lingue:	Certificazione:
3 Giorni	Italiano	-

### Descrizione del corso

Il corso "C# e SOLID" è pensato per sviluppatori provenienti da qualsiasi linguaggio di programmazione, che desiderano approfondire i **principi di progettazione SOLID** e i **design patterns** più utilizzati nel settore. Il programma fornisce competenze pratiche per creare applicazioni modulari, manutenibili e scalabili, applicando metodologie universalmente riconosciute per una buona architettura del software.

#### A Chi è Rivolto Questo Corso

Questo corso avanzato è dedicato a sviluppatori con una buona esperienza in C# e conoscenza dei concetti base della programmazione orientata agli oggetti. È ideale per chi desidera portare la propria competenza a un livello successivo, padroneggiando le tecniche di design pattern per risolvere problemi architetturali e costruire software di alta qualità.

#### **Obiettivi del Corso**

Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di:

- Applicare i **principi SOLID** per migliorare la progettazione del software.
- Comprendere e implementare **design patterns** per risolvere problemi comuni in modo elegante e riutilizzabile.
- Creare architetture software scalabili, flessibili e aderenti alle best practices moderne.
- Trasferire e applicare i concetti trattati ad altri linguaggi di programmazione oltre a C#.

#### **Destinatari:**

- Sviluppatori software con conoscenza di base di programmazione orientata agli oggetti.
- Professionisti provenienti da altri linguaggi (Java, Python, C++) interessati ad applicare design patterns e principi architetturali in **C#**. Un percorso completo e pratico per padroneggiare **C#**, implementare soluzioni

software eleganti e prepararsi alle sfide architetturali più complesse.

#### **ITCore Group**

Via Balestra, 12 6900 Lugano (CH) +41.091.9760019 www.itcoregroup.com



# Programma

### Principi SOLID

• SRP: Single Responsibility Principle

• OCP: Open/Closed Principle

LSP: Liskov Substitution Principle
ISP: Interface Segregation Principle
DIP: Dependency Inversion Principle

### • Design Patterns Creazionali

BU: BuilderFA: FactoryPR: PrototypeSI: Singleton

#### Design Patterns Strutturali

BR: BridgeCO: Composite

DE: DecoratorFA: FaçadeFL: Flyweight

• PR: Proxy

# • Design Patterns Comportamentali

• CH: Chain of Responsibility

CO: CommandIN: InterpreterIT: Iterator

ME: MediatorMM: MementoON: Observer

ST: StateTE: TemplateVI: Visitor

• **ST**: Strategy

#### • Pattern di Architettura e Ottimizzazione

R: RepositoryUW: Unit of WorkLA: Lazy Load

#### **ITCore Group**

Via Balestra, 12 6900 Lugano (CH) +41.091.9760019 www.itcoregroup.com Via Lanino, 36 21047 Saronno (VA) +39.02.84108669 www.itcoregroup.com