



REVIT-A - Autodesk Revit avanzato

Autodesk - Progettazione grafica - Grafica

Durata:

3 Giorni

Lingue:

Italiano

Certificazione:

-

Descrizione del corso

Il corso avanzato su Autodesk Revit, considerando acquisite le conoscenze di base sul software, vuole mettere il progettista nelle condizioni di poter sviluppare in BIM tutto il processo.

Suddiviso in 6 fasi complementari, il corso affronta la modellazione avanzata in Revit con lo sviluppo di un piccolo edificio residenziale. Nel secondo modulo del corso si affronterà la personalizzazione delle famiglie, potente strumento di gestione degli oggetti, virtualizzazione degli elementi architettonici reali dei quali simulano nel modello BIM sia le geometrie sia le caratteristiche tecniche. Con il terzo modulo si affronta la fase di analisi del progetto, preparazione e configurazione delle tabelle di report elementi e quantità. Lettura, analisi ed esportazione dei dati verso applicazioni di terze parti per la generazione di computi metrici estimativi.

Programma

1. Sviluppo modello di progetto - impostazione flussi

- Preparazione di uno specifico modello architettonico in Autodesk Revit quale base delle successive fasi del progetto

Lo scopo di questa esercitazione è quello di sviluppare un modello che abbia le caratteristiche necessarie all'approfondimento della materia. Sarà svolta su questo modello tutta la formazione del corso avanzato.

2. Modellazione Famiglie avanzata

Le potenzialità di Revit sono in larga misura riconducibili alla possibilità di parametrizzare tutte le funzioni, assegnando una sorta di intelligenza agli

ITCore Group

Via Maraini, 21
6900 Lugano (CH)
+41.091.9760019
www.itcoregroup.com

Via Lanino, 36
21047 Saronno (VA)
+39.02.84108669
www.itcoregroup.com

oggetti disegnati. Tutto il sistema si basa su legami e regole. Ogni modifica di uno o più oggetti si ripercuote sempre su tutto il sistema. Le famiglie consentono sia di automatizzare la maggior parte delle attività ripetitive, sia di risolvere o impedire eventuali errori progettuali.

- Le famiglie parametriche
- Logica delle famiglie, sviluppo di oggetti semplici e principi di nidificazione delle famiglie

3. Estrazione Quantità e Computi

La metodologia BIM si basa sul collegamento delle geometrie alle informazioni. Gli oggetti disegnati, rappresentativi degli stessi oggetti nella realtà, sono collegati ad un data base che contiene sia le informazioni geometriche, sia le informazioni tecniche. In un sistema BIM non vi è limite alle informazioni che possono essere collegate agli oggetti. Leggere, esportare e importare le informazioni presenti in un progetto BIM sono operazioni fondamentali per gli operatori del settore.

- Configurazione e personalizzazione delle tabelle di computo
- Estrazione quantità, parametrizzazione delle tabelle
- ODBC e esportazione dei dati
- Plug-in di terze parti

4. 4D e Programmazione Cantiere

La metodologia BIM abbraccia tutto il processo, supporta e guida i progettisti nelle fasi di studio e progettazione dell'edificio e consente ai costruttori di studiare e simulare il cantiere in anticipo. Attraverso il collegamento delle geometrie alle fasi di costruzione, possibile solo se riferite ad una medesima WBS, si studia l'evoluzione nel tempo del cantiere. Si interviene durante le fasi di lavorazione per correggere o rivedere tempi o lavorazioni simulandone le ripercussioni su tutto il processo.

- Cronoprogramma e fasi di lavoro, simulazione e studio del cantiere

ITCore Group

Via Maraini, 21
6900 Lugano (CH)
+41.091.9760019
www.itcoregroup.com

Via Lanino, 36
21047 Saronno (VA)
+39.02.84108669
www.itcoregroup.com